

Human-Centered Intelligent Systems Lab. [김승준 교수]



김승준 교수

Tel: 062-715-5331

Email: seungjun@gist.ac.kr
or sjuni.kim@gmail.com

◦ Education

- 2000~2006 : 광주과학기술원 메카트로닉스 학과 (현, 기계공학부) Ph.D., 증강현실 및 3D 프로토타입 응용 전공.
- 1998~2000 : 광주과학기술원 메카트로닉스 학과 (현, 기계공학부) M.S., Robotics 전공.
- 1993~1998 : 한국과학기술원 전기 및 전자공학과 학사 B.S.

◦ Experience

- 2017~present : 광주과학기술원 융합기술원 융합기술학제학부, 조교수.
- 2017~present : 카네기멜론 대학교 컴퓨터 사이언스 학과 인간-컴퓨터 상호작용 연구소, Adjunct Faculty.
- 2006~2017 : 카네기멜론 대학교 컴퓨터 사이언스 학과 인간-컴퓨터 상호작용 연구소, Research Scholar (포닥연구원, 2006~2011), Special Faculty (사이언티스트, 2011~2017).
 - 2014~2017 : 카네기멜론 대학교 USDOT 대학 교통 연구센터 (University Transportation Center).
 - 2007~2013 : 카네기멜론 대학교 삶의 질 기술 (Quality of Life Technology) 연구센터.
- 2006 : 광주과학기술원 과학기술응용연구단 (GTI) & 메카트로닉스 학과, 포닥연구원.
- 2003 : 캐나다 토론토대학 기계 및 산업 공학과, Ergonomics in Tele-operation and Control Lab. (인간공학 연구실), 방문 연구원.
- 2002 : 일본 National Institute of Advanced Industrial Science and Technology, Intelligent Systems Institute (지능형 시스템 연구소), Human Friendly Systems Research Group (인간 친화 시스템 연구 그룹), 방문 연구원.

◦ Professional Activities and Honors

- 2017~present / 2009~present : IEEE (미국 전기 전자 기술자 협회) / ACM (미국 컴퓨터 학회 연합) Professional Member.
- 2009, 2011, 2012, 2014 ~ present : Peer reviewer, ACM CHI.
- 2010, 2012 ~ present : Program Committee Member, Automotive UI.
- 2006~2007 : 한국연구재단 학문 후속세대 양성사업, 박수후 국외연수 scholarship
- 2000~2004 / 1993~2005 : 연구 scholarship (Brain Korea 21) / 국비장학금.
- 2012~2015 : 언론 / 미디어 - The Economist (2015), CNN: What's Next (2012), The Wall Street Journal (2012), Inside Science TV (2012), MIT Technology Review (2012), The Sunday Times (UK, 2012), The Daily Mail (UK, 2012) 등.

◦ Research Area

교육 목표 : 센서 데이터 마이닝과 인공지능 기반의 상황인지 컴퓨팅 (Context-aware computing)과 인간-컴퓨터 상호작용 (HCI)의 핵심 기술들을 바탕으로 “인간중심 (human-centered)” 지능형 시스템을 설계하고, 사용자경험 (UX)을 최적화하기 위한 다학제간 컴퓨팅 기술 (ICT, Interdisciplinary Computing Technology) 전문가 양성.

연구 분야 : 인간중심 컴퓨팅 (Human-centered computing), 인간-컴퓨터 상호작용 (HCI), 인간공학 (Human factors), 상황인지 컴퓨팅, 인지 컴퓨팅, 다중감각 증강 (증강현실과 햅틱스), 센서 데이터 마이닝, Visual Analytics, 인간-차량 상호작용, 지능형 물리 시스템 (가령, 자율자동차, 서비스 로봇).